

# LA MONTAGNE COMME SALLE DE CLASSE

## Les questions pratiques

### LE LIEN AVEC LE PROGRAMME SCOLAIRE

Il existe pleins de solutions en réalité ! Voici quelques exemples (mais ce ne sont pas les seuls) :

#### **POUR LES FILIERES GENERALES/TECHNOLOGIQUES :**

- Au collège, cela peut se faire dans le cadre des enseignements pratiques interdisciplinaires (EPI).
- A travers un module « d'exploration » ou de randonnée en EPS.
- En SES : pour aborder la micro-économie des producteurs locaux et des métiers des Alpes.
- En SVT : comprendre la géologie, la faune, la flore....
- En géographie : cartographier, lire une carte IGN, comprendre les agencements des activités humaines avec la nature...
- En langues (allemand, italien surtout) : partez dans les Alpes allemandes ou italiennes !

#### **POUR LES FILIERES PROFESSIONNELLES :**

- Pour les formations technologiques ou professionnelles : adapter les rencontres de professionnels à votre programme est encore plus simple !
  - Bac secteur agriculture/agronomie : partez rencontrer les agriculteurs / producteurs de la région ;
  - Bac dans la gestion des milieux naturels : rendez-vous avec les agents forestiers et les guides de haute montagne, des scientifiques qui vous parlerons de la préservation de la nature ;
  - Bac technicien géomètre topographe : la montagne est un terrain de jeu formidable pour vous !
  - Bac dans la vente / le commerce : aller comprendre les techniques des agriculteurs et producteurs locaux ;
  - Bac secteur tourisme, hôtellerie, restauration : les clubs de sport et d'activités touristiques, les restaurants seront heureux de vous accueillir ;
  - Bac dans l'art et de design : les artisans ne manquent pas dans les Alpes ;
  - Dans l'industrie / l'architecture / la mécanique : construire en montagne est un défi constant ! Allez voir les infrastructures des stations de ski ou des refuges perchés en altitude.
  - Etc... Soyez créatif, il existe des opportunités pour tous !

#### **EDUCATION HORS CONTRAT :**

L'éducation par l'expérimentation est généralement déjà au cœur des méthodes utilisées. Partir à la découverte des montagnes n'est donc qu'une étape de plus pour émerveiller les enfants !

### **QUI PAYE ? COMBIEN CELA COÛTE ?**

Si c'est une sortie scolaire obligatoire dans le cadre du programme et sur le temps scolaire, le financement vient du budget de votre établissement. Il est aussi possible de se faire aider par la collectivité territoriale référente. Elle doit être gratuite pour les élèves.

Pour des sorties hors-programme, hors temps scolaire ou qui coûterait plus cher : il est possible de demander une contribution de la famille, à la collectivité territoriale, à la coopérative scolaire, la caisse de l'école ou les associations partenaires par exemple. Le crowdfunding est aussi possible (exemple : <https://trousseaprojets.fr/>).

Si vous faites appel à une association pour organiser, elle peut avoir accès aux « subventions aux associations partenaires de l'Éducation nationale ».

>> [\*Subventions aux associations partenaires, comment ça marche ? Lien pour plus d'informations.\*](#)

### **QUI EST RESPONSABLE DES ELEVES ?**

Toutes les informations sont présentes dans la fiche du ministère de l'Éducation Nationale ci-joint >> [FICHE sorties scolaires Eduscol.pdf](#)

### **C'EST LONG A ORGANISER ?**

Identifier le potentiel de la montagne comme terrain d'apprentissage peut faire partis des activités à faire en classe. Il peut même être extrêmement instructif pour les élèves de s'occuper des recherches d'endroit où aller via la validation du B2i/C2i par exemple.

Sinon, il existe toute la documentation produite par EUSALP et tous les exemples du réseau OurAlps des collèges et lycées qui ont déjà organisés des sorties (<https://www.alpine-school.org/en/alpine-schools>).

Un tas d'associations et de producteurs locaux sont déjà sensibles à ce programme : il est possible de les retrouver sur le site d'OurAlps : <https://www.ouralps.org/fr/acteurs-alpins>.



**Vous avez maintenant toutes les clefs en main pour convaincre autour de vous de l'intérêt du projet ! A vous de jouer !**